

SELD Kódzár PROGRAMOZÁS

A kombinációk lehetővé teszik, hogy a technikus a felszerelés alatt beállítsa a funkciókat.

1. Helyettesíteni az 1. kombinációt / az első kóddal társítva gomb, < -
2. Helyettesíteni a 2. kombinációt / a második kóddal társítva, gomb - >
3. Helyettesíteni a 3. kombinációt / a programozásra vonatkozik /
4. Az 1. kód regisztrálása / megfelel a <- gombnak/
5. A kettes kód regisztrálása / megfelel a - > gombnak/
6. Visszaigazolása a regisztrációnak / a próba után / és a kód memorizálása
7. A memóriából az 1-es kód kitörlése /megfelel a <- gombnak /
8. A memóriából a 2-es kód kitörlése / megfelel a - > gombnak /

Létezik egy 5 sec végrehajtási idő, amelyen belül ha nem lesz semmiféle beállítás végrehajtva akkor visszaér a „Várakozási „ módba .

Az összes további kombináció gyári beállítású.

4.1./ Az 1-es kombináció behelyettesítése

- A. O Megnyomni a O gombot a SELD aktiválásához
- B. 333333 Bediktálni a programozási funkció kódját
- C - > Visszaigazoláshoz megnyomni a - >
- D. 1 Megnyomni 1-et az 1-ső kombináció behelyettesítésének kéréséhez
- E. - > A kért funkció visszaigazolása
- F. 1234 Most az új kívánt kombinációt kell bediktálni /minimum 2, max. 10 szám / A 1234 csak egy példa az új kombinációra! /
- G. - > Megnyomni a - > -t az új kombináció visszaigazolásához
- H. 1234 Még egyszer beütni a kívánt kombinációt / a tévedés elkerülésére /
- I. - > Megnyomni - > -t a végleges visszaigazolásához

Ha minden jól lett programozva akkor egy rövid hangjelzés visszaigazol, és a SELD „Várakozó” álláspontra tér vissza. Ekkor az 1234 lesz az az új kombináció az 1-es gombhoz társítva.

Ha a beprogramozás alatt hibát követünk el, akkor hangjelzés hallatszik, és a művelet azonnal megáll és mindent az elejétől kell kezdeni.

4.2./ A 2. KOMBINÁCIÓ BEHELYETTESITÉSE

Ugyanaz, mint az első az egyetlen különbség, hogy a D pontban a 2-es gombot kell megnyomni az 1-es helyett.

Tehát ilyen lesz : 0 333333 -> 2 ->1234 -> 1234 -> Felhívjuk a figyelmet arra, hogy az 1-es és 2-es kódra is van egy kombináció azért, hogy bizonyos helyeken csak egyes személyeknek lehet bemenni.
A két kombináció lehet egyforma is, abban az esetben, mind a két gombot lehet nyomni <- , ->

4.3./ A 3. KOMBINÁCIÓ BEHELYETTESÍTÉSE /a programozásra vonatkozik /

Hasonló, mint az 1-es, csak a D pontban a 3-as gombot kell megnyomni, és a másik különbség az első kettőtől az, hogy az 6 számból kell, hogy álljon.

PI O 333333 -> 3 -> 123456 -> 123456 -> Az új kombináció : 123456

4.4./ AZ 1 KÓD REGISZTRÁCIÓJA / megfelel a <- gombnak /

Mint ahogy a bevezetésben el lett magyarázva, a SELD különlegessége, hogy nincs egy vele született kódja, bármely memorizált kódot elfogadja. Ennek véghezviteléhez egy „minta „ adó kell amit a SELD –hez kell közelíteni és aktiválni amikor ezt kéri a regisztrációs fázisban.

A/ O Megnyomni O a SELD aktiválásához.

B. 333333 Bediktálni a kombinációt a programozási funkcióhoz.

C./ -> Megnyomni ->-t a bediktált kombináció megerősítéséhez

D/4 Megnyomni a 4-es gombot az 1-ső kód regisztrációjához

E./ -> Megnyomni ->-t a kért működés visszaigazolásához.

Egy rövid hangjelzés jelzi, hogy ideje közelíteni a „minta” adóval és működésbe hozni. Ezután egy hosszabb hangjelzés értesít, hogy a regisztráció befejeződött.

F./ <- Megnyomni, akár többször is a <-, gombot és az épp regisztrált kód rögtön átadódik, ezáltal egy azonnali ellenőrzése lesz az éppen végzett regisztrációnak.

Ha a kód korrekt módon lett regisztrálva akkor lehet folytatni a végleges memorizációval máskülönb az „A” ponttól indulni.

G./6 Megnyomni a 6-os gombot, hogy a regisztráció helyessége vissza legyen igazolva.

H./ -> Végül megnyomni a -> -ot a kód végleges memorizálásához.

Egy rövid hang visszaigazolja a memorizációt utána a SELD vissza tér várakozó álláspontba. A regisztráció közbeni hang azt mutatja hogy valami tévesen volt elvégezve és azonnal megszakítja a műveletet.

4.5./ A 2 KÓD REGISZTRÁCIÓJA

A 2-es kód regisztrációja hasonló az 1-es kód regisztrációjához, csak a D pontban az 5-ös gombot kettő megnyomni a 4-es helyett, és az adáspróbánál F-pontnál a -> kell használni a <- helyett.

P7.: O 333333 -> 5 ->->.....-> 6 ->

4.6./ Az 1-ES KÓD KITÖRLÉSE

Az előbb leírt módon regisztrált kódok addig maradnak míg nincsenek átírva. De szükséges lehet valamely kód törlése anélkül, hogy egy új legyen rögzítve.

Ezt így kell csinálni:

A/O Megnyomni a O-t a SELD aktiválásához

B/ 333333 Beütni a kombinációt a programozás funkcióhoz

C/ -> Megnyomni a -> kombináció megerősítéséhez
D/7 Megnyomni a 7-es gombot az 1-es kód törlésének kéréséhez
E./ -> Megnyomni a -> kért működés visszaigazolásához
Igy az 1-es kód ki lett törölve a memóriából

4.7./ A 2-ES KÓD KITÖRLÉSE

Az 1-es kód kitörlésével majdnem megegyező eljárás, csak a D pontban a 8-as gombot kell megnyomni a 7-es helyett Pl 333333 ->->

Normális használatnak a leghasználtabb működési módot értjük, vagy ime azok a gombok amelyek által aktivizálni lehet az adást

O Az"AKTIV" mód elérése
11. Ezt a kombinációt kell alkalmazni az adás aktivizálásához / ebben a példában az 1-ső kóddal párosított gomb
<- Ez aktiválja az adást

Ha a 2-es kódot akarjuk aktivizálni akkor a következő a sorrend: 0,22, Az adás a <- vagy -> gomb lenyomása Alatt végig aktiv. A gomb nyomásának befejezésekor az adás még 10 sec-ig aktiv, ez időn belül meg lehet nyomni még újból a gombot ezáltal egy újabb adást érünk el / és újabb 10 sec idő / A megszüntetés után a SELD visszatér a „Várás” álláspontba így tehát szükséges az egész procedúra ismétlése. Ha a beállított kombináció nem korrekt az aktivizációs gombok <- -> megnyomására egy hibát jelző hangjelzés hallatszik és a „Várakozás” álláspontba térünk vissza.
Ha a kombináció bevitelkor történik a hiba akkor bármely pillanatban újra lehet kezdeni a műveletet. /O-gomb stb/

3.2./ KOMBINÁCIÓK

A kombinációk alatt a számok sorrendjét értjük, amelyek a bemenetelhez szükségesek. A kapcsolónál 3 különböző funkcióval ellátott kombináció van.

1. Kombináció, amely lehetővé teszi a <- gombhoz fűződő kód adásának beindítását 2-10-ig álló számokból állhat. Kezdetileg ez a kombináció megegyezik a 11-el.

2. Kombinációi, olyan mint az 1-es de a -> gombhoz fűződő kódhoz vonatkozik. Kezdetileg a 22 A két kombináció lehet egyforma is, ebben az esetben a bediktálás után meg lehet nyomni mind a két gombot. -><-

3. Kombináció, amely a programozást aktiválja, lehetővé téve így a kódok rögzítését, vagy a kombinációk módosítását, vagy egyéb a műszerésznek való műveletet. Ennek a kombinációnak fix a száma azaz 6 számból áll. Kezdetileg egyenlő a 333333-al