

MOU funkció MOM-módban:

3.3.0. 0 FUNKCIÓ MENÜ

Ez a kiinduló pont minden funkció kiválasztására. Erre a pontra kell visszatérni miután minden egyéni funkciót beállítottunk, vagy, ha egy funkciót a „Clear” billentyű megnyomásával töröltünk. A „Funkció menü”-nél nyomja meg az „ENTER”-t, hogy megváltoztassa a „Mód”-ot, és utána használja a „le”, vagy „fel” billentyűket, hogy kiválassza a „Mom”, vagy „Mot” funkciót, végül pedig nyomja meg az „Enter” billentyűt, hogy véglegesítsen, vagy a „Clear” billentyűt a törléshez. A „funkció menü”-ből végiggörgethet minden elérhető funkciót a „fel”, vagy „le” billentyűkkel, vagy beütheti a megfelelő számokat közvetlenül, majd nyomjon „Enter”-t.

3.3.1. 1 KÁRTYATESZT

Ez a funkció lehetőségeket nyújt, hogy ellenőrizze a kártyák korrekt műveletét, kijelezve a kódot, és meghatározva a típust „Blue” - „Kék” (csak olvassa: a Kártya-t) és „Grey” - „szürke” (csak olvassa, de újraírható: CardP). Ehhez a funkcióhoz szükséges lesz a proximiti kártyaolvasóra. (Ábra. 6.)

3.3.2. 2 KÓDOK MEGNÉZÉSE

Lehetővé teszi, hogy egyenként kijelezze a csatlakoztatott (7) memóriakártyában lévő kódokat. A kijelző mutatja majd a kódokat, annak helyzetét, és az összes kód számát, pl., az üzenet „1st of 25” - „első a 25-ből” azt jelzi, hogy a kijelzett kód az első a memóriában jelenlevő összesen 25 kódból. Amikor Ön egy kódot kijelez az „Enter” gombot lenyomva, ellenőrizheti a kimenetek, amelyiken az aktíválva van, és a társított „művelet számláló” értéket. Ahhoz, hogy a további kódokat is kijelezhesse nyomja meg a „lefele” billentyűt, hogy előrelépjen a következő kódra.

3.3.3. 3 KÓDOK HOZZÁADÁSA

Lehetővé teszi, hogy új kódokat adjon a csatlakoztatott (7-es jelű) memóriához. A kód hozzáadható a proximiti kártyaolvasó használatával (Isd. 6-os ábra), vagy a klaviatúrán történő közvetlen megadással. Nyomjon „Enter”-t mielőtt elkezdi az adatátvitelt, a kód lehetővé teszi, hogy kiválassza, hogy melyik kimenet lesz aktíválva. Ha hiba adódik a kód beírásánál, mozgassa a villogó kurzort a „balra nyíl” és „jobbra nyíl” használatával, hogy helyesbítse a számot. A művelet végén nyomja meg ismét az „Enter”-t, hogy véglegesítse a beírt kódot. Beütés után ugyanaz a kód lesz ajánlva, így ezt gyorsan tudja használni, mint kiindulási pont a következő kód beütésénél, alternatívaként a „lefele nyíl” használatával a kód eggyel előre lép, ezáltal létrehozva egy új kódot, amely kész a bevitelre.

3.3.4. 4 KÓDOK TÖRLÉSE

Arra szolgál, hogy egy, vagy több kódot töröljünk a csatlakoztatott (7) memóriából. Ennek a funkciónak a módja azonos a „Kódok hozzáadása”-nál használt funkciókkal, kivétel, hogy kódhozzáadás helyett a kód most törlésre kerül.

3.3.5. 5 KÓDKERESÉS

Ezzel a funkcióval szükséges ellenőrizni, hogy ha egy speciális kód jelen van a csatlakoztatott (7) memóriában. A módja ennek a funkciónak azonos, a „Kódok Hozzáadása” -nál alkalmazott funkciókkal, kivétel, hogy kódhozzáadás helyett, ebben az esetben kódkeresés történik, és, ha a kód

megvan, ennek a helyzete megjelenik az összes jelenlévő kóddal együtt.

3.3.6 6 MEMÓRIA TÖRLÉS

Ebben a funkcióban minden memória törlődik. Miután elindították ezt a funkciót a következő üzenet jelenik meg: „Biztos benne ? „, figyelmeztetve egy második véglegesítésre. Ez a művelet szükséges, mert ez az eljárás visszavonhatatlan. Ha tényleg törölni kívánja a memóriát, nyomja meg az „Enter” billentyűt újra, azonnal.

3.3.7 7 MEMÓRIA OLVASÁS

Ez a funkció arra szolgál, hogy leolvassa az összes kódot, ami a csatlakoztatott (7) memóriában jelen van, létrehozva egy másolatot a BUPC belső memóriában. Ezzel a művelettel a kódok másolata hozzáférhető lesz a „ Write Memory „ „Memóriaíró” funkció használatával, annak érdekében, hogy hozzájussunk az eredeti memória másolatához. Tekintettel arra, hogy a BUPC memóriája nem törölhető, amikor az áramtalanítva van, a Memória Író művelet egy későbbi időpontban is elvégezhető tekintettel a Memória Olvasás műveletére.

3.3.8 8 MEMÓRIA ÍRÁS

Ez a funkció arra szolgál, hogy a belső memóriában jelenlévő kódokat átírja a csatlakoztatott (7) memóriába, ezáltal egy másolatot is készítve. A belső memóriát előzetesen fel kell tölteni azokkal a kódokkal, amelyek másolásra kerülnek a „Memória olvasás” funkció segítségével a memóriakeresésen végrehajtva.

3.3.9. BELSŐ MEMÓRIA TÖRLÉSE

Ez a funkció a belső memóriában jelenlévő kódok törlésére szolgál, ezáltal szabaddá téve azt a rá következő „Memória Olvasás” funkcióra. A funkció elindítása után a következő üzenet jelenik meg. „Biztos benne?” egy második visszaigazolásra ösztönözve; ez a művelet szükséges, mert visszavonhatatlan. Ha törölni kívánja a belső memóriát, nyomja meg az „Enter”-t azonnal.

3.3.10 MEMÓRIA LEZÁRÁS

Amikor a memória csatlakoztatva van a dekóderbe lehetővé teszi a kód vételi funkció zárását. A gyakorlatban a dekóder egy „zárt” memória, amely nem végez kártya kódvételt korlátozva annak működését kizárólag az előzetesen beírt Kártyához, anélkül, hogy lehetővé tegyen bármilyen új kártya beírását (lásd. Dekóder speciális leírását). Figyelem: A „Zár” aktív, amikor a memóriát a vevőjébe illesztjük. Kódok hozzáadása közvetlenül a MOU-ból lehetséges A „KÓDOK HOZZÁADÁSA” alatt leírtak alapján.

3.3.11. MEMORIA KIOLDÁS

Eltávolítja a kód vételi funkciók zárását, amikor a csatlakoztatott (7) memóriát a dekóderbe kell helyezni. Ez a funkció pontosan az ellentéte a „MEMÓRIA LEZÁRÁSA”-ban leírtaknak.

3.3.12. JELSZÓ BEIKTATÁS

Ez a funkció lehetővé teszi, hogy megadjunk egy jelszót ahhoz, hogy hozzáférjünk a csatlakoztatott (7) memóriában lévő adatokhoz . A jelszó egy 6-jegyű szám, amely a memória tartalmához történő hozzáférést korlátozza kizárólag jogosult operátorokhoz. Ha már ezt egyszer beillesztettük, a jelszót kérni fogja, amikor csak a memóriakártyában lévő adatok és kódok megjelennek, vagy az első alkalommal szerkesztve lettek a MOU-egység segítségével. A jelszó továbbá megakadályoz minden olyan adatmódosítást, amit a memóriakártya tartalmazott mihelyt behelyeztük a dekóderbe; gyakorlatban a dekóder egy ilyen típusú memóriával nem teszi lehetővé a vételi folyamatot, hogy töröljünk egy kódot, vagy az összeset.

3.3.13 JELSZÓ ELTÁVOLÍTÁSA

Ez a funkció arra szolgál, hogy eltávolítsa a csatlakoztatott memóriában lévő adatok hozzáférésehez tartozó jelszót. Ez a funkció a „Jelszó beillesztés” funkció ellenkezője.

3.3.14. Ch1-es FUNKCIÓ

Ez a funkció lehetővé teszi, hogy a csatlakoztatott memórián (7) paramétereket módosítson, hogy ellenőrizze az érvényes üzemmódot a dekóder 1-es kimeneti csatornájával társítva. Az érvényes üzemmód a következőkből választható ki: „Pillanatnyi”, „Időzítő”, „Bistabil”, vagy „Ellophatatlan”. Ha az „Időzítő” mód lett kiválasztva, a vonatkozó idő a 16-os pont alatt „Időzítő (t) változtatás (1)”-ben leírtak alapján szerkeszthető. Az „Ellophatatlan” mód mindkét kimeneti csatornára vonatkozik, így, amikor ez az egyik kimeneti csatornán aktiválásra kerül, a másik automatikusan bekapcsol „Ellophatatlan” üzemmódba.

3.3.15. Ch2-es FUNKCIÓ

Ez a funkció hasonlít a 14-es pontnál Ch1-es funkció-nál leírtakhoz, azonban ebben az esetben ez a 2-es kimeneti csatornára vonatkozik.

3.3.16. IDŐZÍTŐ MÓDOSÍTÁS 1.

Ez a funkció lehetővé teszi az 1-es kimeneti csatornával társított időzítő idő intervallum változtatását, amikor a (7-es) memóriát az időzítő funkcióval aktiválva egy dekóderben használjuk. Miután véglegesítettük a funkciót az „Idő” üzenet jelenik meg, követve az aktuális időértéket; az időt jelzi a „h” óra, a „mm” perc és „ss” másodperc. A maximum idő, amelyet a dekóder adminisztrálni tud, 1 óra 48 perc, 22 másodperc.

3.3.17. IDŐZÍTŐ MÓDOSÍTÁS 2.

Ez a funkció hasonlít az előző pontban leírtakhoz, azonban ebben az esetben ez a 2-es kimeneti csatornára vonatkozik.

3.3.18. MŰVELET SZÁMLÁLÓ

Lehetővé teszi, hogy a művelet számlálót módosítsa, a (7-es) memóriában jelenlevő adott Kártyával társítva. Ha a számláló nem korlátlan (érték ####) minden esetben, amikor a Kártya használatban van a dekóder levon egy műveletet; amikor már nincs további művelet, a Kártya a továbbiakban már nem érvényes, mindaddig, míg a számláló újra nem lesz feltöltve.

Ahhoz, hogy az értéket megváltoztassa, először is válassza ki a kódot, a Proximiti Kártyaolvasó egység használatával (a 6-os ábra), vagy üsse be a kódot a billentyűzeten (9); ennél a pontnál a számláló módosítható „000” és „999” között bármilyen értékkel, alternatívaként, nyomja meg a „felfelé nyilat”, a számlálót beállította „####” értékre, a műveletek számának korlátozása nélkül.

3.3.19. A KÁRTYA TÍPUSA

Ez a funkció lehetővé teszi, hogy megváltoztassa a (7-es) memóriában a Kártya típusára vonatkozó paramétert, amelyet a dekóder képes felismerni. A Kártya típusa a következők közül választható ki: „Mind” (mindkét kártyatípus érvényes lesz) „Kék” (csak a Kék kártyák lesznek érvényesek), vagy „Szürke” (ekkor csak a Szürke kártyák lesznek érvényesek). Mielőtt ezeket a paramétereket megváltoztatná egy körültekintő ellenőrzés szükséges, hogy elkerülje a nem szándékos hatástalanítást, a már jelenlevő kártya esetében.

3.3.20. A KÁRTYA KÓDJÁNAK VÁLTOZTATÁSA

Lehetővé teszi, hogy megváltoztassa a „Szürke” kártyában jelenlevő kódot, felcserélve azt egy más értékkel. Az új értéket közvetlenül a billentyűzeten (9) üsse be, ennél a pontnál nyomja meg az „Enter”-t, és végül tartsa a „Szürke” kártyát a kódolvasóhoz (6-os ábra), és a kód másodperceken belül megváltozik. Ez a funkció nem alkalmazható „Kék” kártyákhoz.

3.4) MOU FUNKCIÓ „Mot” MÓDBAN

Ez a fejezet MOU programozó egység funkcióira tartalmaz elemzést „Mot” módban.

3.4.0 FUNKCIÓ MENÜ

Ez a kezdőpont minden funkció kiválasztásánál. Minden egyéni funkció beállítása után erre a pontra kell visszatérni, vagy, ha egy funkció a „Clear” - („Törlés”) billentyű megnyomásával ki lett iktatva. A „Funkció menü”-nél nyomja meg az „Enter”-t, hogy megváltoztassa a „Mód”-ot, és akkor használja a „lefele” és „feléle” billentyűket, ahhoz, hogy kiválassza a „Mom” és „Mot” módot, végül pedig nyomja meg az „Enter”-t, hogy véglegesítsen, vagy nyomja meg a „Clear”-t - („Törlés”) a törléshez. A „Funkció menü”-nél lehet beállítani az összes lehetséges funkciót a „lefele” és „feléle” billentyűkkel, vagy közvetlenül üsse be megfelelő számot és nyomja meg az „Enter”-t.

3.4.1. JELSZÓ PROGRAMOZÁS VÁLTOZTATÁSA

Ez a funkció lehetővé teszi, hogy megváltoztassa a Programozási Jelszó-t a (7-es jelű) memóriakártyában. A Programozási Jelszó egy számok kombinációja, amely minden dekóder programozó művelethez szükséges, amelyet a dekóderen hajtunk végre a MOT billentyűzetének segítségével „Professional” mode-ban. Ha a memóriát „Easy” módban programoztuk, ez nem fogja tartalmazni a Programozási Jelszót, de átkapcsolhatja „Easy”-ről „Profession”-ra a Programozási Jelszó beírásával, viszont ennek ellenkezője, vagyis „Profession”-ról „Easy”-re történő átkapcsolás nem lehetséges.

3.4.2 KÓDOK MEGTEKINTÉSE

Lehetővé teszi, hogy kijelje a (7-es) memóriában egyenként a kódokat. A kijelző mutatni fogja a kódokat, annak helyzetét, és az összes kód számát, pl.: az üzenet „1st of 25” - „első a 25-ből” azt jelzi, hogy a kijelzett kód az első a memóriában jelenlevő összesen 25 kódból. Amikor az „Enter”-t megnyomva kijelje egy kódot, ez arra szolgál, hogy ellenőrizze a kimeneteket, amelyiken az aktíválva van, és a társított „művelet számláló” értéket. Ahhoz, hogy a további kódokat is kijelje nyomja meg a „lefele” billentyűt, hogy előrelépjen a következő kódra.

3.4.3. KÓDOK HOZZÁADÁSA

Ez a funkció arra szolgál, hogy új kódokat adjon hozzá a csatlakoztatott (7-es) memóriához. A kódot a billentyűzetről kell hozzáadni. A „feléle” nyíl megnyomása, mielőtt elkezdené beütni a kódot, lehetőséget ad, hogy megváltoztassa a címet a MOT billentyűzetnek, amelyben a kód érvényes lesz; az „Enter” lenyomásával, mielőtt elkezdené beütni a kódot, lehetőséget ad, hogy kiválassza a kimeneteket, amelyiken ez aktíválva lesz. Ha hiba adódik a kód bevitelénél, a számot helyesbítheti a „jobbra nyíl” segítségével. A művelet végén nyomja meg az „Enter” billentyűt, hogy a beütni kódot véglegesítse. A bevitel után, ugyanazon kódot újraajánlja, így ez használható gyorsan, alapként, hogy beütsük a következő kódot, alternatívaként a kód egy elemmel növelhető a „lefele” billentyű nyomásával, ezáltal létrehozva egy új kódot a bevitelhez.

3.4.4. KÓDOK TÖRLÉSE

Arra szolgál, hogy egy, vagy több kódot töröljünk a csatlakoztatott (7) memóriából. A módja ennek a funkciónak azonos, amit a Kódok Hozzáadásánál alkalmazott, kivétel, hogy ahelyett, hogy hozzáadunk kódot, ebben az esetben a kód törlésre kerül.

3.4.5. KÓDOK KERESÉSE

Ezzel a funkcióval szükséges ellenőrizni, hogy ha egy speciális kód jelen van a csatlakoztatott (7) memóriában. A módja ennek a funkciónak azonos, amit a Kódok Hozzáadásánál alkalmazott, kivétel, hogy ahelyett, hogy hozzáadunk kódot, ebben az esetben a kódot keressük, és, ha megvan, ennek a helyzete megjelenik az összes jelenlevő kóddal együtt.

3.4.6. MEMÓRIA TÖRLÉSE

Ezzel a funkcióval az összes kód, amely a csatlakoztatott (7) memóriában van törölhető. A funkció elindítása után a következő üzenet jelenik meg. „Biztos benne?” egy második visszaigazolásra ösztönözve; ez a művelet szükséges, mert visszavonhatatlan. Ha törölni kívánja a memóriát, nyomja meg az „Enter”-t azonnal.

3.4.7. MEMÓRIA OLVASÁS

Ez a funkció arra szolgál, hogy leolvassa az összes kódot, ami a csatlakoztatott (7) memóriában jelen van, létrehozva egy másolatot a BUPC belső memóriában. Ezzel a művelettel a kódok másolata hozzáférhető lesz a „ Write Memory „ „Memóriaíró” funkció használatával, annak érdekében, hogy hozzájussunk az eredeti memória másolatához. Tekintettel arra, hogy a BUPC memóriája nem törölhető, amikor az áramtalanítva van, a Memória Író művelet egy későbbi időpontban is elvégezhető tekintettel a Memória Olvasás műveletére.

3.4.8 MEMÓRIA ÍRÁS

Ez a funkció arra szolgál, hogy a belső memóriában jelenlevő kódokat átírja a csatlakoztatott (7) memóriához, ezáltal egy másolatot is készítve. A belső memóriát előzetesen fel kell tölteni azokkal a kódokkal, amelyek másolásra kerülnek a „Memória olvasás” segítségével a memóriakeresésen végrehajtva.

3.4.9. BELSŐ MEMÓRIA TÖRLÉSE

Ez a funkció a belső memóriában jelenlevő kódok törlésére szolgál, ezáltal szabaddá téve azt a rá következő Memória Olvasás funkcióra. A funkció elindítása után a következő üzenet jelenik meg. „Biztos benne?” egy második visszaigazolásra ösztönözve; ez a művelet szükséges, mert visszavonhatatlan. Ha törölni kívánja a belső memóriát, nyomja meg az „Enter”-t azonnal.

3.4.10 MEMÓRIA ZÁRÁS

Alkalmazza a kódelsajátító funkció zárást, amikor a csatlakoztatott memória (7) a dekóderben van. A gyakorlatban, a zárt memóriás dekóder nem képes más kódok programozására, korlátozza annak műveletét kizárólag az előzőekben beütött kombinációkra, minden más kód beütése nélkül (Izd. szintén a vonatkozó leírást a dekóderben). Figyelmeztetés: A „Zár” aktív, amikor a memóriát a dekóderbe helyezük; a kódok hozzáadása közvetlenül MOU-ból, a „Kódok hozzáadása” funkció segítségével még mindig lehetséges.

3.4.11 MEMÓRIA ZÁR FELOLDÁS

Eltávolítja a kódelsajátító funkció zárást, amikor a memória csatlakoztatva van, a dekóderbe helyezendő. Ez a funkció a pontos ellenkezője a Memória zárás funkciónak.

3.4.12. JELSZÓ BEILLESZTÉS

Ez a funkció arra szolgál, hogy jelszót adjon meg a csatlakoztatott (7) memóriában lévő adatokhoz hozzáféréséhez. A jelszó, egy hat digitális számból áll, amely arra szolgál, hogy korlátozza a memória tartalmához való hozzáférést, kizárólag az engedélyezett operátoroknál. Ha egyszer már ez t beillesztettük, a jelszót kérni fogja ahányszor csak a memóriakártya adatot és kódokat tartalmaz, amelyek kijelzésre, vagy szerkesztésre kerülnek az első alkalommal a MOU-egység segítségével. A Jelszó megakadályoz szintén minden adatmódosítást, amelyet a memóriakártya tartalmaz, ha már egyszer ezt a dekóderbe helyeztük; a gyakorlatban ilyen típusú memóriát tartalmazó dekóder nem képes a kódelsajátítási műveletre, egy, illetve az összes kód törlésére.

3.4.13 JELSZÓ ELTÁVOLÍTÁSA

Ez a funkció arra szolgál, hogy eltávolítsa a jelszót a csatlakoztatott memóriában lévő adatok hozzáféréséhez. Ez a funkció a „Jelszó beillesztés” funkció ellenkezője.

3.4.14. Ch1-es FUNKCIÓ

Ez a funkció lehetővé teszi, hogy a csatlakoztatott memórián (7) paramétereket módosítson, hogy ellenőrizze az érvényes üzemmódot a dekóder 1-es kimeneti csatornájával társítva. Az érvényes üzemmód a következőkből választható ki: „Pillanatnyi”, „Időzítő”, „Bistabil”, vagy „Ellophatatlan”. Ha az „Időzítő” mód lett kiválasztva, a vonatkozó idő a 16-os pont alatt „Időzítő (t) változtatás (1) leírtak alapján szerkeszthető. Az „Ellophatatlan” mód mindkét kimeneti csatornára vonatkozik, így, amikor ez az egyik kimeneti csatornán aktiválásra kerül, a másik automatikusan bekapcsol „Ellophatatlan” üzemmódba.

3.4.15. Ch2-es FUNKCIÓ

Ez a funkció hasonlít a 14-es pontnál Ch1-es funkció-nál leírtakhoz, azonban ebben az esetben ez a 2-es kimeneti csatornára vonatkozik.

3.4.16. IDŐZÍTŐ MÓDOSÍTÁS 2.

Ez a funkció lehetővé teszi, hogy az 1-es kimeneti csatornával társított időzítő idő intervallum változtatását, amikor a (7-es) memóriát az időzítő funkcióval aktiválva egy dekóderben használjuk. Miután véglegesítettük a funkciót az „Idő” üzenet jelenik meg, követve az aktuális időértéket; az időt jelzi a „h” óra, a „mm” perc és „ss” másodperc. A maximum idő, amelyet a dekóder adminisztrálni tud, 1 óra 48 perc, 22 másodperc.

3.4.17. IDŐZÍTŐ MÓDOSÍTÁS 2.

Ez a funkció hasonlít az előző pontban leírtakhoz, azonban ebben az esetben ez a 2-es kimeneti csatornára vonatkozik.

3.4.18. MŰVELET SZÁMLÁLÓ

Lehetővé teszi, hogy a művelet számlálót módosítsa, a (7-es) memóriában jelenlevő adott Kártyával társítva. Ha a számláló nem korlátlan (érték ####) minden esetben, amikor a Kártya használatban van a dekóder levon egy műveletet; amikor már nincs további művelet, a Kártya a továbbiakban nem lesz már érvényes, mindaddig, míg a számláló újra nem lesz feltöltve.

Ahhoz, hogy az értéket megváltoztassa, először is válassza ki a vonatkozó kódot, közvetlenül beírva azt a billentyűzeten (9); ennél a pontnál a számláló módosítható „000” és „999” között bármilyen értékkel, alternatívaként, nyomja meg a „felfelé nyíl”, a számlálót beállította „####” értékre, a műveletek számának korlátozása nélkül.

3.4.19. KÓD FELFÜGGESZTÉS

Ezzel a funkcióval meghosszabbítható a memóriában (7) lévő minden kombináció érvényessége, amelynek egy adott száma van, mint az utolsó számuk. Szintén lehetséges különböző számokat hatástalanítani, azáltal, hogy hatástalanítjuk (kiiktatjuk) az 5-ös és 8-as számokat, a következő kombinációk felfüggesztésre kerülnek: 5, 15, 65 ... 18. 1358, 0088, míg a következő kombinációk 50, 81, 04581 ... továbbra is érvényesek maradnak. Ahhoz, hogy hatástalanítsuk a számokat mozgassuk a villogó kurzort az igényelt számhoz, a „jobbra nyíl” és „balra nyíl” használatával, majd nyomjuk meg a „lefele nyíl” billentyűt. Ahhoz, hogy érvénytelenítsük alkalmatlan kódokat, ismétlje meg újra a műveletet, hogy eltávolítsa (elhagyja) a szimbólumot a szám fölött.

4. KARBANTARTÁS

A BUPC és MOU programozó egységek normál esetben nem igényelnek karbantartást, mert nem tartalmaznak olyan részeket, amely elhasználódhatnak. Kivétel csak a belső akkumulátor igényel cserét a bizonyos használati idő eltelte után (Isd. 4.1 fejezet). Egy teljesen feltöltött akkuval egy egység 10 órán keresztül használható újrafeltöltés nélkül, vagy 3 hónapon keresztül stand-by üzemmódban. Ha az akku gyorsan merül, ez valószínűleg lejárt szavatosságú, ezáltal a szerviznek cserélnie kell azt.

4.1 AKKUCSERE

Amikor az akku töltésszintjét jelző teljesen kiürültet jelez, vagy a „Akku lemerült, csere” üzenet jelenik meg, az akkut tölteni kell. Töltse az akkut folyamatosan 12-15 órán át, mielőtt lekapcsolná a töltőről.

4.2 KÖRNYEZETVÉDELMI INTÉZKEDÉSEK (RENDELKEZÉSEK)

Ez a termék különféle anyagból készült, néhány ezek közül újrafelhasználható.

Figyelmeztetés: a termék néhány alkatrésze tartalmazhat szennyezőanyagot: ne tegye normál hulladékanyaghoz. Kérjen tájékoztatást a termék újrahasznosításával, vagy hulladéktárolásával kapcsolatban az érvényben lévő helyi rendelkezéseknek megfelelően.

DOOR SYSTEM®